

Anmeldung

Bitte versenden Sie die Anmeldung per Fax an 04551 | 84541
oder per Post an

ATS Suchtberatungsstelle Bad Segeberg

Gartenstr. 17
23795 Bad Segeberg
Tel: 04551 | 84358

Absender

Name _____

Einrichtung _____

Straße _____

PLZ Ort _____

Telefon _____

E-Mail _____

Fachtag
Faszination Gaming – viel gespielt und ... gelernt?

7. November 2019
8:30 bis 16:30 Uhr

Veranstaltungsort

Wir danken unseren Kooperationspartner*innen und
Referent*innen für die gute Zusammenarbeit, Planung und
Ausgestaltung des Fachtages!

Der Fachtag ist ein Kooperationsprojekt der:
**ATS Suchtberatung Bad Segeberg und der
ATS Fachstelle Mediennutzung und
Medienabhängigkeit Bad Segeberg**
Gartenstr. 17 · 23795 Bad Segeberg
Tel.: 04551-84358
sucht.se@ats-sh.de
www.ats-sh.de
www.suchtonline.de

Beratungsangebote der Fachstelle auch in Neumünster und
Bad Schwartau. Wir danken dem Sozialministerium des Lan-
des und der Landesvereinigung für Gesundheitsförderung
(LVGFHS) sehr für die Förderung der Fachstelle und damit
auch der Unterstützung des Fachtages.

Die ATS ist auch auf Spenden angewiesen.
Möchten Sie die Arbeit unterstützen, können Sie dies über
folgendes Spendenkonto tun:
Stichwort: Medienprävention
Evangelische Bank eG
IBAN DE 21 5026 0410 1306 4005 74
BIC GENODEF1EK1

Bei weiteren Fragen zu Unterstützungsangeboten in der
Region wenden Sie sich gern auch an unser Beratungsange-
bot im Internet: www.suchtonline.de

Die Fachtagung ist durch das IQSH als Lehrerfortbildung
anerkannt!

LANDESVEREIN
FÜR INNERE MISSION IN
SCHLESWIG-HOLSTEIN



Donnerstag, 7. November 2019

8:30 – 16:30 Uhr

Veranstaltungsort: Tagungshaus Fichtenhof
An der Kirche 6, 24635 Rickling



Faszination Gaming – viel gespielt und ... gelernt?

Spannungsfeld Spiel – zwischen Spielfreude und Suchtgefahr –
vom analogen Spiel zum OnlineGame



Faszination Gaming – viel gespielt und ... gelernt?

Programm

Anmeldung

Was macht die Faszination des Gaming aus? Gibt es Parallelen zwischen dem analogen und dem digitalen Spiel? Ist E-Sport ein anderes Wort für Gaming? Was tun, wenn Gaming aus dem Ruder läuft?

Angeregt durch Fachvorträge und den offenen Austausch wollen wir mit Ihnen gemeinsam Ansätze für die präventive, pädagogische und therapeutische Arbeit entwickeln.

Die Veranstaltung richtet sich an alle Personen aus der pädagogischen und therapeutischen Arbeit, Lehrkräfte, Schulsozialarbeiter*innen, Mitarbeiter*innen des Jugendamtes, von Beratungsstellen sowie aus Jugendhilfeeinrichtungen und Jugendzentren, Streetworker*innen, Multiplikator*innen als auch an Interessierte.

Programm

8:45 Uhr **Begrüßung**
Christine Beckmann, Sozialministerium
Direktor Pastor Andreas Kalkowski,
Landesverein für Innere Mission in
Schleswig-Holstein

9:15 Uhr **Online-Spiele – Online-Träume**
Andreas Gohlke, Dipl. Sozialarbeiter

In dem Impulsvortrag geht es um die praxisnahe Vermittlung von Faktoren wie »Immersionserleben«, »Nutzungsbefit« und den Verbindungen von digitaler zu realer Welt

10:15 Uhr **Internet Gaming Disorder:
»State of the Art«**
M. Psych. Dominique Brandt
Klinik für Psychiatrie und Psychotherapie
Universität zu Lübeck

11:15 Uhr **Was spielen die Jugendlichen da eigentlich – wir zeigen es Ihnen!**
Johannes Karstens,
Offener Kanal Schleswig- Holstein

12:45 bis 14:00 Uhr **Mittagspause & Infostände**

- Stände der Fachstellen Mediennutzung und Medienabhängigkeit aus Bad Segeberg, Neumünster, Bad Schwartau, Kiel und Schleswig
- U 21 – Suchtpsychiatrische Behandlung für junge Erwachsene Psychiatrisches Krankenhaus Rickling
- IQSH-Zentrum für Prävention
- Jugendsprechstunde ATS Bad Segeberg
- Offener Kanal Schleswig Holstein
- Büchertisch: Druckwerk Bad Segeberg

14:00 Uhr **Gaming zwischen Spielfreude und Suchtgefahr – Handlungsoptionen im pädagogischen Feld**
Moderierte Diskussion nach der »Fishbowl-Methode«

16:00 Uhr **Verabschiedung und Ende der Veranstaltung**

Moderation des Fachtages: Heike Klüber, Sozialpädagogin und Judith Schaum, Sozialpädagogin / Suchttherapeutin, ATS Bad Segeberg

Bitte melden Sie sich für die Veranstaltung verbindlich bis zum 28.10.2019 an. Die Teilnahme kostet 30,- Euro inkl. Verpflegung. Sie erhalten am Tag der Veranstaltung eine Quittung über die Barzahlung.

Fachtag

Faszination Gaming – viel gespielt und ... gelernt?

7. November 2019

Die Teilnahmegebühr von 30,- Euro inkl. Verpflegung werde ich in bar mitbringen.

Am Mittagessen nehme ich teil: Ja Nein

Ich wünsche vegetarische Kost: Ja Nein

Ich bin damit einverstanden, dass die Angaben zur Person im Rahmen der Veranstaltung und organisatorischer Zwecke verwendet werden. Die Teilnahmebedingungen habe ich gelesen und mit meiner Unterschrift akzeptiert (Nichtzutreffendes bitte streichen).

Datum _____

Unterschrift _____